# Prueba Técnica (Frontend)

Estimado aspirante, la prueba básica sobre desarrollo web, consta de una parte teórica y otra práctica, una vez finalizado debe subir a un repositorio público en github. Enviando el enlace al correo

gerencia@solucionesamericana.com.

Se tomara en cuenta:

• El tiempo trascurrido.

• La calidad del código.

1 – Parte (Teórica)

1.- ¿Que es es6?

• Un modulo de javascript.

• Un lenguaje de programación.

• Un framework de javascript.

• Un estándar de lenguaje de programación.

2.- ¿Que es el shadow dom?

• Es un patrón de encriptación.

• Es un componente con un árbol dom oculto.

• es un compilador.

• es una estructura de árbol.

3.- ¿Cuales son los principales verbos REST?

• JSON, JSONB, JSONSRINGIFY, JSONPARSE.

• Dom, Get, Parse, Load.

• Get, Post, Put, Delete.

• Options, Fetch, Then, Promise.

4.- ¿Que es el stack de llamadas de javascript?

• Es un conjunto de librerías en node\_modules con un ámbito global.

• Es un código asíncrono que ejecuta en un conjunto de llamadas en un frozenset.

• Es una estructura dinámica de datos LIFO que almacena información sobre las subrutinas de una aplicación.

5.- ¿Explique que son las dependencias de desarrollo y las peer-dependencies en el package json de un proyecto node?

Las dependencias de desarrollo son librerías necesarias solo durante el desarrollo del proyecto, pero no son necesarias en producción, como por ejemplo Webpack o Babel. Se instalan de la siguiente manera “npm install <paquete> --save-dev”.

Las Peer-dependencies se utilizan cuando una librería requiere que el consumidor del paquete tenga instalada una versión especifica de otra dependencia, sin instalarla directamente. Es decir, en lugar de que el proyecto instale automáticamente la última versión de las dependencias le dice al proyecto que descargue la versión compatible

2 – Parte (App)

Realiza una aplicación web de tipo Ecomerce cumpliendo una serie de caracteristicas, teniendo en

cuenta las reglas de negocio.

La aplicación web consiste en un sitio de comercio electronico donde un usuario final puede acceder y ver un catalogo de productos, navegar en ellos y agregarlos a un carrito de compras, al momento de simular un pago mediante una pasarela de pagos se debe solicitar estar registrado (para efectos fiscales) y realizar el pedido.

Requerimientos tecnicos

• La app debe poder desplegarse en servidores tanto en windows como en linux.

• Debe poder ser usada y testeada con las minimas configuraciones en el package.json.

• Debe utilizar un framework web React/Angular.

• Debe implementar SSR(Server side rendering).

• Debe tener paginacion dinamica tipo (SPA).

• Debe utilizar un motor de base de datos para la persistencia de datos(se recomienda firebase).

• Debe implentar testing en frontend y backend con un coverage mayor al 90%.

• Debe implementar autenticacion/registro con google/facebook (oauth2).

• Debe tomar en cuenta las siguientes recomendación para las clases para el backend(Usuarios, Productos, Pedidos, Categorias) queda a libre implemntacion la solucion.

• Debe tomar en cuenta los temas de seguridad (inyeccion sql, xss, etc)

• Debe implementar un sistema de recomendación en la paginal inicial basado en el historial de navegacion del usuario.